**汉阳陵虚拟行·考古遗址户外混合现实沉浸式复原导览项目**

**采购需求**

本项目计划依托汉阳陵宗庙遗址考古发掘、文史研究成果和数据要素资料，结合混合现实、大空间计算等现代先进的数字技术，完成宗庙遗址混合现实复原导览演绎、宗庙遗址复原数字化互动展示空间的相关建设工作。

1、宗庙遗址混合现实复原导览演绎

①　混合现实复原导览交互程序及功能开发；

②　宗庙遗址采集制图4次；

③　宗庙遗址混合现实参观导览动线制作；

④　建筑遗址、遗存或出土文物三维演绎内容制作；

⑤　手持导览终端设备配置。

2、宗庙遗址复原数字化互动展示空间

①　宗庙遗址三维复原动画影片制作；

②　遗址复原科普互动系统及内容开发；

③　展示设备配置。