米脂县博物馆智慧化服务采购

政 府 采 购 合 同

采　购　人：米脂县博物馆

供　应　商：江西泛雅教育科技有限公司

签 署 日 期：

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

甲方（采购人）： 米脂县博物馆

乙方（成交供应商）： 江西泛雅教育科技有限公司

甲、乙双方根据米脂县博物馆智慧化服务采购（项目编号为ZXZY-2026-08-02）项目中标结果和招标文件要求，按照《中华人民共和国民法典》及其他有关法律、法规，遵循平等、自愿、公平和诚信的原则，经协商一致，签订本合同，共同遵照执行。

一、项目概况

1、 项目名称：米脂县博物馆智慧化服务采购；

2、 项目地点： 陕西省榆林市 ；

3、 项目内容： VR虚拟展厅沉浸式体验系统、文物综合展示系统、OLED透明屏文物展示柜系统、文物拼图互动游戏系统 。

序号	服务内容	品牌	型号	数量	价格
1	VR虚拟展厅沉浸式体验系统	超星	V1.0	1套	198000.00
2	文物综合展示系统	超星	SYPJ4935BL	1套	148000.00
3	OLED透明屏文物展示柜系统	超星	WWZS1.0	1套	72000.00
4	文物拼图互动游戏系统	超星	WWPT1.0	2台	31000.00
合计			小写：¥449000.00元 大写：肆拾肆万玖仟元整		

二、组成本合同的文件

1、协议书；

2、投标文件、澄清、中标通知书；

3、附录，即：附表内相关服务的范围和内容；

本合同签订后，双方依法签订的补充协议、备忘录也是本合同文件的组成部

扫描全能王 3亿人都在用的扫描App

分。

三、签约金额

签约金额（大写）：人民币：肆拾肆万玖仟元整 (¥449000.00 元) 。

合同单价一次包死，不受市场价变化或实际工作量变化的影响，合同价格为含税价，供应商（成交人）提供服务所发生的一切税（包括增值税）费等都已包含于合同价款中。

四、结算方式

1、合同签订后支付合同总金额 40%预付款，179600.00 元，人民币大写：壹拾柒万玖仟陆佰元整，完成设备安装调试、项目开发实施，系统各项功能全部达标并完成验收，乙方交付全套完整项目资料后，支付剩余 60%尾款，大写贰拾陆万玖仟肆佰元整，小写 269400.00 元。

2、由甲方负责结算，甲方每次付款前，乙方须向甲方开具等额合法有效增值税（普通）发票，否则，甲方可拒绝付款，且不承担任何责任。

3、乙方付款资料：

公司名称：江西泛雅教育科技有限公司

开户行：中国光大银行股份有限公司南昌北京东路支行

银行账号：50040188000146893

五、期限

服务期限：履约工作须在合同签订之日起 60 日历天内完成交付，整体质保期为 1 年，质保期自项目履约验收合格之日起计算。本次建设内容后期维护服务费自质保期满之次日（即第二年）起，按合同总金额的 5%计取，即每年 22450.00 元，人民币大写：贰万贰仟肆佰伍拾元整，由甲方于每个维护年度开始前支付；维护服务内容与质保期一致。

六、甲方权利与义务

1.甲方拥有资源服务平台的使用权。当乙方有违反合同规定行为时，甲方有权解除该合同。

扫描全能王 3亿人都在用的扫描App

2.服务平台仅供甲方授权范围内，甲方不得以任何方式恶意下载、非法复制服务平台的数据。

3、甲方不得将使用权转让或以其他形式给第三方使用。

4、按付款方式所列按期按时付清系统费用，如因甲方未按期付款，造成项目延期，由甲方负责。

七、乙方权利与义务

1、乙方负责产品的升级与维护工作。若遇服务瘫痪情形，乙方应在72小时内予以维修，恢复功能。

2、乙方须根据甲方的要求，及时解决服务平台存在的问题。

3、乙方软件部分根据国家产品三包政策，提供质保期内一年免费维修服务，终身有偿维修服务。

八、验收方式

1、乙方按照谈判文件及行业标准提供货物或服务，甲方接收到采购货物或服务后组织验收小组对所提供的货物或服务进行验收检查并出具验收结果。

2、本合同全部附件所列技术参数、功能指标为本项目验收强制性依据。乙方完成开发、安装调试后向甲方提交验收申请及全套项目资料。甲方收到申请后组织验收小组开展验收。

3、验收不合格的，甲方出具书面整改意见，乙方应于7个工作日内完成整改并申请复验；复验仍不合格，甲方有权按本合同违约责任相关约定执行。验收通过，双方签署项目验收合格文件；未签署验收合格文件，视为项目未完成验收。

九、保密条款

甲方必须遵守有关知识产权保护的法律和国际公约，并且不得对购买的软件和配套资料进行商业性利用、复制，不得对软件的代码进行跟踪、调试、破解，不得泄露给第三方。否则，甲方自愿承担一切法律后果。

十、产权或知识产权

1、乙方应保证投标产品或服务不会出现因第三方提出侵犯其权力或专利权、商标权及其它知识产权而引发法律或经济纠纷，否则由乙方承担全部责任。

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

2、本项目项下，乙方为本项目专门定制开发的VR虚拟展厅沉浸式体验系统、文物综合展示系统、OLED透明屏文物展示柜系统、文物拼图互动游戏系统全部定制化成果，甲方享有永久、免费、非排他使用权，可用于本单位公益文博业务，包括后续迭代、部署、内部修改使用。乙方不得将甲方专属定制成果直接或间接提供给第三方使用。本约定不包含乙方自有标准化基础软件产品的著作权。如因乙方原因发生知识产权侵权纠纷，全部责任由乙方承担。

十一、不可抗力

由于地震、台风、洪水、火灾、战争、罢工、政府禁令以及其他不能预见并且对其发生和后果不能防止或避免的不可抗力，致使影响协议中有关条款的履行，双方应根据实际情况协商决定是否部分履行、延期履行或终止履行本协议。在乙方部分履行及未届期满终止履行的情形下，乙方应退还未履行部分的服务费。

十二、违约责任

1、依据《中华人民共和国合同法》、《中华人民共和国政府采购法》的相关条款和本合同约定，中标谈判人未全面履行合同义务或者发生违约，采购单位会同采购代理机构有权终止合同，依法向中标谈判人进行经济索赔，并报请政府采购监督管理机关进行相应的行政处罚。采购单位违约的，应当赔偿给中标谈判人造成的经济损失。

2、除本合同已有约定外，乙方未按本合同约定 60 日历天完成全部交付义务的，每逾期一日，按合同总价款的万分之四向甲方支付违约金；逾期超过 15 日历天，甲方有权单方解除本合同，乙方应当退还甲方已支付全部款项，并赔偿甲方实际损失。

3、项目实施后，若系统功能、设备达不到本合同及附件约定技术参数标准，甲方有权向乙方发出书面整改通知，乙方应当在收到通知后 7 个工作日内完成整改；经两次整改仍不能达到合同及附件技术标准，甲方有权解除合同，乙方退还甲方已付款项，并按合同总价款 8% 向甲方支付违约金。违约金累计最高不超过合同总价款 10%。违约金不足以弥补甲方损失的，乙方应予补足。

十三、争议解决方式

扫描全能王 3亿人都在用的扫描App

因履行本合同发生争议，双方优先协商解决；协商不成，任何一方可向甲方所在地人民法院提起诉讼。争议处理期间，无争议部分继续履行。

十四、合同订立

1、订立时间：_____年_____月_____日。

2、订立地点：陕西省榆林市米脂县博物馆。

3、本合同一式陆份，具有同等法律效力，双方各执贰份，监管部门备案壹份、采购代理机构存档壹份。各方签字盖章后生效，合同执行完毕自动失效（合同的服务承诺则长期有效）。

甲方（公章）：米脂县博物馆	乙方（公章）：江西泛雅教育科技有限公司
法定地址：米脂县行宫东路 法定代表人或其授权的代理人（签字）： 联系电话：09126215706 开户行：中国农业银行米脂县支行 账号：26070101040008849 日期：2026年2月7日	法定地址：江西省南昌市南昌经济技术开发区庐山南大道2489支路245号办公楼4楼 法定代表人或其授权的代理人（签字）： 联系人电话：18679165787 开户行:中国光大银行股份有限公司南昌北京东路支行 银行账号:50040188000146893 日期：　　年　　月　　日

采购内容及要求

一、采购内容

序号	项目分项	数量	参数
1	VR 虚拟展厅沉浸式体验系统	1 套	1. 空间设计与建模：构建米脂定制化窑洞风格的虚拟展馆；根据展厅主题及内容大纲（文物古建）利用建模软件等专业工具进行高精度三维建模，包括三维空间结构（墙体、地面、天花板）、装饰性元素等； 2.使用 WebGL 渲染引擎对模型进行灯光布置、材质贴图、UV 烘焙，实现逼真的光影效果和材质质感，并针对 Web 端进行模型轻量化处理，确保流畅加载与浏览。 3. 3D 漫游（定制）：用户可在定制化的窑洞空间内实现任意漫游行走，可自由参观展厅，而非热点间短距离漫游； 4. 点击地面行走：可通过点击窑洞内展厅地面任意区域，移动至目标位置，实现点位行走的功能； 5.多媒体播放器：集成流媒体技术，支持空间内嵌视频、音频（背景音乐、解说词）的无缓冲播放与区域触发，确保用户可以自然而然地浏览和互动，视频内容提供进度控制、全屏、画中画、循环播放、倍速播放等播放控制能力； 6.图文展板展示：支持在展厅空间内任意位置嵌入图文展板，支持对图片进行放大缩小、详情查看等功能，可关联音频讲解或超链接等； 7.文本内容展示：支持 2D 文本、3D 文本等文本格式嵌入，并实现添加音频简介以及富媒体链接嵌入； 8. 3D 模型展示：支持在定制化的窑洞虚拟空间中展示 3d 内容，如三维物品等模型； 9. 超链接嵌入：针对部分展品可以嵌入超链接，支持当前页面跳转，也可新开页面跳转； 10. 音视频区域触发：在特定场景区域，支持智能语音讲解介绍，用户靠近后可触发自动播放； 11. 视角切换：支持用户以第一视角和第三视角切换形式参观展厅；

扫描全能王 3亿人都在用的扫描App

12. 场景导航：支持用户在展厅中通过场景切换的方式导航到不同的场景视角；

13. 快捷导航：用户可以通过快捷导航功能快速浏览展厅中的各个特定区域；

14. 虚拟角色切换：用户可以在多个虚拟角色中进行切换选择；

15. 虚拟 IP 人物讲解：虚拟 IP 人物可在特定场景和区域，进行智能语音讲解导览；

16.传送门：支持用户可以通过传送门在多个展厅之间传送，且支持选择多个传送动画；

17.多人在线聊天：支持多用户通过文字、语音、视频以及投屏的形式进行实时在线交流，查看本次展厅访问期间的完整聊天记录，每个用户对应的虚拟角色头顶动态显示聊天气泡，气泡内容同步展示用户发送的文本信息；

18.地图导航：提供 2D 平面地图，实时显示用户位置与朝向，通过地图参观者将对展厅的布局有清晰印象，支持对地图进行缩放、显示和隐藏；

19. AI 智能体：支持嵌入 AI 智能体，智能体可对接本馆问答库、知识库。用户可通过编辑器一键拖拽 3D 人物模型至虚拟空间，实现模型与 AI 智能体的深度绑定配置，支持根据 3D 模型形象自定义选择契合音色，并通过语音合成技术进行流畅的实时播报，在播报过程中，3D 人物模型可同步触发配套的口播动画与符合语义的肢体动作，实现“形-声-动”一体化的沉浸式交互体验。系统支持智能问答与场景模拟问答，使 AI 角色能够扮演特定角色等身份。同时，支持通过设置区域触发范围精确控制 AI 交互按钮的显示，实现有引导的智能化交互；

20.答题闯关互动：内设答题闯关系统，支持单选题、多选题、判断题等多种题型，用户完成当前区域题目方可解锁进入下一展区，系统在答题过程中提供实时进度提示与即时结果反馈；编辑后台支持自定义题库构建，可灵活编辑包括单选、多选、判断在内的多种题型，并支持调用系统默认题库或外部导入课程题库，快速配置题目。与此同时，系统支持将答题任务与多样化虚拟任务装置进行绑定，如任务墙、知识光球、宝箱、互动电视等多模态任务触发器，构建趣味性与叙事性的游戏化学习体验；

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

			21.任务互动：系统内置多维度任务体系，支持基于空间停留时长、视频学习时长、答题闯关完成度、AI 智能体互动等多种任务类型的创建与配置。管理员可在编辑后台灵活添加并自定义任务名称、设置任务完成条件等，系统可对任务完成状态进行实时追踪反馈； 22.证书解锁：内置证书编辑器，用户通过解锁任务来获取相关证书，证书可根据展厅内容灵活配置，包括证书标题、LOGO、背景图、文字、印章等，提供不少于 50 种证书模板供用户选择，且证书颁发与任务系统深度集成，可配置多种解锁条件，系统自动追踪任务进度并在条件满足时即时解锁任务生成并颁发证书； 23.支持 VR 眼镜兼容，用户可头戴 VR 设备通过手柄交互沉浸式体验 3D 空间； 24.多终端响应式支持：基于 three js 和 WebGL 技术，自适应手机、平板、PC 端、一体机、智能屏等多种终端，支持横竖屏切换与触摸操控；
			25.云端部署：利用云技术将虚拟展厅的内容和功能托管至云端，对展厅进行不定期的测试和维护；
			26.技术维护：对展厅性能进行实时监控分析，包括系统漏洞修复、服务器环境维护，保证展厅稳定和高效运行；
			27.系统采用 B/S（Browser/Server）架构设计，基于 Web 标准开发，用户只需通过主流浏览器访问即可使用全部功能，无需下载安装任何客户端或插件，该架构支持全平台兼容，用户操作方便快捷。 28.提供功能完备的后台管理系统，系统内多媒体素材、3D 模型、任务体系、场景、虚拟角色及 AI 智能体等所有核心元素的新增、编辑、属性调整、删除等全生命周期管理，编辑器平台内管理员可高效完成素材上传、模型优化处理、任务规则配置、场景动线规划等流程。 29.支持上传多种多媒体素材类型，如：JPG、PNG、JPEG 等格式图像，MP4、AVI、MOV 等格式视频，MP3、WAV 等格式音频，GLB 格式 3D 模型，并具备完善的分类与标签化管理功能，用户可创建多级文件夹目录、支持批量编辑与智能检索。同时，平台内置公共素材库，提供不少于 500 个高质量公共资源，涵盖 3D 模型、高质量图片、精品音频及视频素材及标准化展板样式等，且保持每月定期更新扩容机制，为用户提供丰富可靠的素材选择与布展支持。

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

			30.展厅内容可视化拖拽布展：提供所见即所得的编辑界面，支持拖拽图片、视频、文字、网页、3D 模型等元素至场景中，既可通过多合一控制器实时调整素材大小、角度、位置，也可通过展板属性栏精准调整展板尺寸和布局，同时提供多选、对齐、分布、复制、粘贴、撤销、恢复等快捷功能，满足灵活布展需求； 31. 编辑器内置展板样式不少于 40 种，涵盖图文展板、视频面板等多种类型，用户可根据内容需求快速选择并应用，系统支持展板样式的实时切换与预览，在保持原有素材数据不变的前提下，瞬间改变展板的视觉风格、边框设计，显著提升展厅内容布展效率及专业度。 32.图片素材属性：支持对布展素材添加素材名称、素材简介、素材音频、超链接、区域触发设置等； 33.视频素材属性：支持对布展视频添加素材名称、素材简介、设置区域触发及更改视频封面等； 34.模型属性：用户在编辑器中可自由调整模型的尺寸比例、空间位置与旋转角度，并支持为模型自定义添加标题、详细介绍文本、音频讲解及超链接跳转功能；系统支持设置动画效果，支持特定动画与音频资源深度绑定，实现音画同步播放，支持设置模型在用户进入特定区域时自动触发播放预设动画，提升模型资源的呈现效果。 35.2D/3D 文本属性：支持用户在编辑器中自定义编辑 2D 文本、3D 立体文字，系统配备完整的文字属性控制面板，支持字体类型、字号大小、颜色、字间距、行距、对齐方式等基础排版设置。针对 2D 文本，额外支持文字阴影、描边效果、背景填充、透明度调节及弯曲半径调整等高级样式设置；对于 3D 文本，则支持立体厚度、材质贴图等三维属性调整。所有文本对象均支持超链接嵌入，音频资源绑定。 36.内嵌网页：支持输入网页链接内嵌 iframe 展示，允许网页交互控制（滚动、点击等），并可灵活调整网页分辨率； 37.超链接：支持添加超链接，用户可从当前页面弹窗或新页面打开； 38.区域热点设置：支持设置区域热点触发，支持多触发条件（进入、停留）以使音视频内容在用户进入该区域时实现自动播放； 39.虚拟角色切换管理：内置公共角色库不少于 10 个，支持用户选择默认角色，同时支持自定义角色上传（GLB 格式）和默认角色设置与切换管理功能，允许用户在多个虚拟角色中进行切换选择；

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

			40.支持设置场景导航：可添加所有场景及快捷导航，支持对场景进行管理、编辑、删除等操作，支持自定义场景视角及初始化取展板聚焦模式视角，且支持设置场景自动导航，可灵活设置各场景模块的停留时长，允许用户沿着预设的路线自动浏览； 41.支持设置移动端横竖屏显示形式：通过支持横竖屏显示形式，以适配不同方向的屏幕； 42.权限管理与访问控制：平台提供完善的权限管理体系，支持为每个展厅灵活配置管理员，并具备设置协作权限（所有者、编辑者、查看者），实现精细化的团队协作与内容管理。同时，系统提供多维度的展厅访问控制模式，支持公开访问（无需任何验证）、密码登录访问及机构账号访问等多种权限控制模式，满足从完全开放到严格管控的不同应用场景需求。 43.空间视角高度：支持自定义默认空间视角高度，适配不同用户群体（如儿童、成人）观看需求； 44.垂直视野范围：支持 FOV（Field of View）视场角的调整，优化 VR 与屏幕端视觉体验； 45.移动速度：支持调整人物和视角的移动速度； 46.支持启动 IOS 性能模式：通过 Canvas 渲染优化、分辨率自适应、资源压缩等技术提升 iOS 设备运行性能； 47.基础数据统计：平台内置数据统计与分析模块，能够全面追踪并记录展厅运行的各项核心指标，包括但不限于实时访问 PV/UV、独立访客数、空间停留时长等关键数据，系统通过可视化图表直观展示数据趋势与分布，支持按时间维度（实时、日、周、月）进行多维度数据筛选与对比分析，提供全面、精准的数据支撑和决策依据。 48.支持定制加载页样式：支持自定义更改展厅空间加载页背景设置； 49.支持设置点赞、分享：提供社交互动组件，支持多平台分享，点赞与分享数据统计与展示； 50.任务设置：支持添加多种任务，如答题闯关、空间停留时长、空间内视频播放时长、AI 智能体互动等，并能自定义编辑任务名称设置任务完成条件；

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

2	文物综合展示系统	1套	1. logo 管理：设置米脂县博物馆前端展示的 Logo 信息，支持用户自定义修改。 2. 屏幕管理：针对米脂县博物馆存在的多个屏幕展示，可将各类屏幕进行分类管理，在展示文件管理中可设置文物展示到那个屏幕终端。 3. 博物馆个性化的展示：提供不少于 5 种展示模板，可通过内置模板直接点击浏览 4. 栏目管理：由米脂县博物馆依据自身情况自定义文物中和展示的栏目信息。 5. 文物管理：文物信息设定：主要针对文物信息的管理，包括文物名称、简介、缩略图、所属栏目、语音讲解、音频文件等信息，同时支持文物专题挂接。 6. 展示文件管理：依据文物展现形式的性质不同，支持 3D、图片、视频、360 等多种展现形式，同时支持文物专题挂接、音频文件上传等。 7. 图片展示：选择图片时，可上传文物高清图片 8. 视频展示:选择视频时，可上 mp4、avi、wmv、mov、flv、3gp 等格式的视频 9. 360 展示：选择 360 时，可上传文物环拍的图片 10. 3D 展示：选择为 3D 时，可上传 MTL 文件、模型文件、材质贴图、法线贴图信息，如果模型多组模型组成的，可增加多组文件上传模式 11. 显示状态与展现形式：可设置文物在何种终端中进行展示，选择触摸屏时可选择显示在何种触摸屏上显示 12. 调试模式：为更好的还原文物的真实信息，提供文物 3D 可视化调试模式，自动生成可视化调试链接，在可视化环境下可设置文物的高光、平行光、点光源、平行光等灯光效果，可对光照强度滑动调整和微调。 13. 文物套件及多个模型组成的文物模型：在可视化环境下可设置每个模型的 XYZ 轴角度及距离，可设置模型初始化大小，是否开启中心点，文物是否自动旋转等信息，可自定义文物旋转速度。 14. 展示类型为 3D 展示时，可设置文物模型中心点及法线贴图强度。

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

15. 每个文物可自动生成各个模板对应的链接，通过链接可单独打开对应的展示模式

16. 点击量统计 后台自动生成点击量统计功能，可统计每件文物在各种终端上的点击量。

17. 文物展示：综合展示系统中针对 3D 的展示时不须要下载任何插件，直接可以在 PC 端、手机 APP、微信顺畅的体验三维数据展示。

18. 可通过后台分类进行展示文物信息，同时集成文物信息、讲解信息及文物专题信息，每件文物可自动生成二维码可供分享。

19. 可借助智能触控硬件设备，通过高保真三维模型的多种交互操作，向观众展示相关文物。观众在文物交互展示大屏系统中，可以通过浏览三维模型、查看简介、专题、语音，手机扫码浏览、分享等形式，深度接触文物。

20. 单块屏幕尺寸： 49 英寸，面板选用 LED 背光源；

21. 双边拼缝≤3.5mm，亮度 500cd/M2。

22. 分辨率≥1920×1080P；

23. 屏幕比例为 16∶9；

24. 可视角度 178 度；

25. 对比度 1200：1；

26. 具备图像拼接处理功能，运用 3D 降噪、3D 梳状滤波、3D 自适应去隔行、边缘平滑自适应、3D 动态图像和静态补偿等数字视频处理技术，支持图像捕捉透雾功能。

27. 触摸框（定制）触摸嵌入方式：内置红外触摸屏

28. 触摸框（定制）触摸屏感应方式嵌入式：光学影像触摸技术

29. 触摸框（定制）定位精度：±1.5 mm

30. 触摸框（定制）校准符合 HID 设备要求，无需校准

31. 触摸框（定制）多点触摸：支持十点触摸和两人同时书写

32. 触摸框（定制）触摸次数：无限制

33. 触摸框（定制）触摸压力：无压力要求

34. 触摸框（定制）计算机响应系统：自动识别，无需安装驱动

35. 触摸框（定制）书写方式：手指、白板笔，或任意不透明物体

扫描全能王 3亿人都在用的扫描App

			36. 触摸框（定制）触摸系统供电方式：可用 USB 直接供电 37. 钢化玻璃（定制）49 英寸拼接屏钢化玻璃 38. 定制壁挂结构，钣金材质，坚固不易变形 39. 附材（定制）拼接线材（PDU、跳段、220V 电源线、拼接内置信号线材） 40. 控制主机（定制）16G 内存/存储 500G 固态/配多屏显卡 P5000，配风冷机箱 /配鼠标键盘/ 41. 开关机控制盒子（定制）可远程控制主机开关机。 42. 开关机控制盒子（定制）可定时设置主机开关机。 43. 开关机控制盒子（定制）可远程重置主机状态。 44. 开关机控制盒子（定制）可远程控制拼接屏 220V 电源。 45. 开关机控制盒子（定制）可定时设置拼接屏 220V 电源。 46. 开关机控制盒子（定制）支持多账户分权限控制。 47. 开关机控制盒子（定制）自动检测主机状态，并反馈。 48. 喇叭（定制）8 欧 5W 外加功放
3	OLED 透明屏文物展示柜系统	1 套	1. 面板尺寸：55 英寸 2. 面板类型：OLED 3. 透光率：40% 4. 分辨率：1920×1080（FHD） 5. 比例：16:9 6. 亮度：150-400nit 7. 动态对比度：100,000:1 8. 可视角度：R/L 120°(min)，U/D 120°(min) 9. 色域：90% 10. 刷新率：120Hz 11. 寿命：30,000 小时（典型值） 12. 运行时间：18 小时/7 天（仅限动态画面） 13. 方向：竖直 14. 接口：HDMI×1、USB×1 15. 触控：电容触控（选配） 16. 工作电源：AC100-240V 50/60Hz 17. 工作环境：温度 0-40℃，湿度 10%-80% 18. 典型功耗：190W

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

			19. 整机尺寸：823*2000*823MM
4	文物拼图互动游戏系统	1项/设备2台	1. 液晶屏：32 英寸 LED 液晶屏 2. 背光类型：LED 3. 屏幕比例：16:9 4. 分辨率：1920×1080 5. 亮度：≥300cd/m² 6. 对比度：≥1400:1 7. 可视角度：≥178°(V)/178°(H) 8. 触摸类型：电容触摸 9. 寿命：≥50,000 小时 10. CPU 处理器 ：≥ARM 8 核 11. 操作系统：Android 12 及以上 12. 运行内存：≥8GB 13. 系统存储：≥128GB 14. 接口配置：RJ45×1、USB×2、电源×1、耳机输出×1 15. 安装方式：卧式 16. 功率：≤200W 17. 主题编号在新增数据时会自动生成； 18. 游戏的主题名称可定制并支持修改； 19. 管理员可上传图片设置界面样式：首页背景、列表页背景、游戏页背景、列表页“拼图游戏”标题、弹窗“规则说明”标题、弹窗“排行榜"标题、弹窗“闯关成功”标题； 20. 管理员可输入色值设置游戏的颜色：背景色-弹窗背景、主题色-弹窗边框、主题色-自定义内容背景、辅助色-按钮； 21. 管理员可上传音乐音频：背景音乐； 22. 管理员可在后台添加、导入、导出、删除、复制数据； 23. 管理员可根据主题编号、主题名称、提交时间、更新时间、提交人筛选数据； 24. 管理员可对单条数据查看、编辑、删除；

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

25. 管理员可自定义排序条件进行升序、降序操作；

26. 管理员查看数据日志，数据日志支持查看操作人员、操作时间、操作方式以及操作前后的数据；

27. 管理员可查看删除记录，支持彻底删除与还原数据；

28. 游戏编号在新增数据时会自动生成；

29. 管理员可设置游戏基础信息：活动名称、主办单位、游戏规则、活动开始时间、活动结束时间；

30. 管理员可选择已设置好的游戏主题样式；

31. 管理员可设置是否开启选择单位，若开启，可设置单位名称、允许玩家参与单位数量为单个或多个、前台排行榜中单位显示单个或多个单位；

32. 管理员可设置多个拼图，并设置每个拼图的信息：拼图名称、拼图图片、拼图难度、拼图解析；

33. 管理员可设置游戏模式为自由模式或闯关模式；自由模式不排名，闯关模式有排名（从难度 S-难度 SS-难度 SSS）；

34. 闯关模式下，管理员可选择用户登录方式：手机号+验证码、注册登录、免登录；

35. 闯关模式下，管理员可选择是否收集用户信息；

36. 闯关模式下，管理员可选择是否开启排名；

37. 闯关模式下，管理员可选择是否限制游戏次数，若开启，可设置活动期间总次数、活动期间每天次数次数；

38. 管理员可在后台添加、导入、导出、删除、复制数据；

39. 管理员可根据活动名称、活动开始时间、活动结束时间、模式管理等筛选数据；

40. 管理员可对单条数据查看、编辑、删除；可查看前端链接；

41. 管理员可自定义排序条件进行升序、降序操作；

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App

			42. 管理员查看数据日志，数据日志支持查看操作人员、操作时间、操作方式以及操作前后的数据； 43. 管理员可查看删除记录，支持彻底删除与还原数据； 44. 游戏记录在用户登录活动链接时自动生成一条新数据； 45. 单个游戏单一用户的参与数据记录在同一个数据信息表中； 46. 活动记录会记录信息：游戏编号、游戏主题、昵称、手机号、排名、当前用时（s）、最少用时（s）、活动期间每天次数、活动期间总次数、更新时间、参与单位； 47. 管理员可在后台导出、删除数据； 48. 管理员可根据手机号、游戏主题、记录编号等筛选数据； 49. 管理员可对单条数据查看、编辑、删除； 50. 管理员可自定义排序条件进行升序、降序操作； 51. 管理员查看数据日志，数据日志支持查看操作人员、操作时间、操作方式以及操作前后的数据； 52. 管理员可查看删除记录，支持彻底删除与还原数据。

扫描全能王
3亿人都在用的扫描App